

» VRlinked: Wissenschaftliche Hilfskraft «

Motivation

Wirtschaftlich werden Produkte immer schnelllebiger und ihre Innovationszyklen werden kürzer. Unternehmen agieren häufig in Projektteams, bestehend aus weltweit verteilt agierenden Mitarbeitern. Daraus resultieren jedoch Herausforderungen. Es werden in immer kürzeren Zeitabständen Innovations-/Kreativitätsworkshops durchgeführt. Dies wird erschwert durch die international aufgestellten Projektteams. Diese müssen sich für einen analogen Workshop an einem Ort versammeln, wodurch Reisekosten und Arbeitszeitverluste für jeden Mitarbeiter entstehen.



VRlinked greift diese Aspekte auf und löst diese Probleme auf Basis einer Virtual Reality basierten Kollaborationsplattform, in der verteilt agierende nationale und internationale Projektteams Workshops im virtuellen Raum durchführen können.

Produkt

Bei dem Produkt handelt es sich um eine Software-Lösung, die Nutzern die Zusammenarbeit im virtuellen Raum ermöglicht. Dabei werden die verteilten Projektteams durch die Einbindung von Werkzeugen zur Interaktion, Modellierung und Dokumentation innovativer Ideen unterstützt. Weiterhin werden Schnittstellen zu weiteren innovativen Technologien, wie zum Beispiel dem 3D-Druck und KI, geschaffen.



Auf Basis der Software-Lösung werden innovative Workshop-Konzepte, wie zum Beispiel Design Thinking und Open Innovation, umgesetzt.

Projekt

Im Rahmen eines geförderten Forschungsprojektes sind wir auf der Suche nach Studierenden, die Interesse haben, gemeinsam mit uns die globale Kollaboration in Workshops zu revolutionieren. Wir bieten hierzu **SHK-/WHB-Stellen** und **Abschlussarbeiten** in den folgenden Themegebieten an:

- Konzeption und Entwicklung geeigneter Workshop-Konzepte
- Gestaltung von Modellierungs- und Interaktionsformen im virtuellen Raum
- Gestaltung benutzerorientierter intuitiver User Interfaces
- Untersuchung der Interaktion zwischen Mensch und KI
- Unterstützung bei der Entwicklung digitaler Geschäftsmodelle

